



Hoe een koningin in een kolonie te introduceren ?

Hoe een koningin en een kolonie te introduceren Als u een zwerm wilt creëren vanuit een bestaande kolonie, volg dan zorgvuldig deze acht stappen:

1. Vind de koningin en zorg ervoor dat u haar in de oorspronkelijke kolonie achterlaat.
2. Selecteer 4 of 5 raampjes goed bezet met bijen, waarvan 2 of 3 raampjes met gesloten broed en 2 raampjes met honing en stuifmeel.
3. Plaats de raampjes in de volgende volgorde: begin met een raampje met honing, gevolgd door 2 tot 3 raampjes met broed, en eindig met een raampje met honing en stuifmeel om uw nieuwe zwerm te vormen.
4. Verplaats de nieuwe zwerm naar een afstand van 2 tot 3 meter. Dit zorgt ervoor dat oudere haalbijen terugkeren naar hun oorspronkelijke korf, waardoor alleen jonge bijen achterblijven in de nieuwe verdeling.
5. Plaats de koningin in haar kooi, tussen twee raampjes met broed, ongeveer 4 tot 5 uur na de zwermverdeling.
6. **Verwijder de bescherming van de kooi** om de bijen in staat te stellen voedsel op te nemen en de koningin zelf vrij te laten.
7. In geval van een tekort aan voedselbronnen, overweeg de kolonie te voeden met wat siroop.
8. Vermijd verstoring van de nieuwe zwerm gedurende minstens 8 tot 9 dagen. In plaats van de bijen te verstoren om de koningin te zoeken, controleer liever de aanwezigheid van eieren of jonge larven.

Het is belangrijk op te merken dat geen enkele introductie zonder risico is en dat succes nooit kan worden gegarandeerd.